



MARIE BARRALIS

UX DESIGNER | UX RESEARCHER

FORMATION

MASTER 2 | Sociologie & Ergonomie des Technologies Numériques

Septembre 2019 • Université Nice Côte d'Azur

MASTER 1 | Psychologie Cognitive & Neuropsychologie

Mémoire : Acceptabilité des interfaces vocales chez les seniors

Juillet 2018 • Université Nice Côte d'Azur

LICENCE | Psychologie

Juillet 2016 • Université Nice Côte d'Azur

SAVOIR-ETRE

EMPATHIE

Je tente de comprendre autrui de l'intérieur aussi précisément que possible. Pour cela, j'aime aller à la rencontre des personnes, les interroger et observer.

TRAVAIL D'ÉQUIPE

Je suis convaincue qu'accomplir de grandes choses implique de collaborer étroitement avec tous les membres d'une équipe afin de profiter de l'expertise et de expérience de chacun.

FLEXIBILITE

Je suis intervenue sur différents projets, aux contraintes variées, pour des utilisateurs cibles divers et ai su adapter ma méthodologie en conséquence.

PUBLICATIONS

<https://marie-barralis.medium.com/>

#3 — UX-Files : l'UX expliquée par les neurosciences cognitives → les émotions.

« L'expérience voyageur » ou les enjeux de l'UX dans le domaine du voyage

CENTRES D'INTÉRÊT

Sport

Voyage & Nature

Photographie

Jeux vidéo & Arts numériques

CONTACTS

06 22 24 74 49

marie.barralis@orange.fr

LinkedIn : Marie Barralis

<https://ux-marieb.wixsite.com/monsie>

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

UX DESIGNER

KEYBAS | Entreprise start-up de solutions digitales dans le milieu automobile s'articulant autour de la mobilité, l'énergie et la gestion d'ateliers

Février 2021 - A ce jour • Grenoble

Seule UX Designer au sein d'une équipe agile (Scrum) pluridisciplinaire. Création et optimisation de l'UX des solutions Keybas : site e-commerce, CRM, espaces pros (gestion d'ateliers, RH, fabricants), suivi d'outillages, solutions d'installation et de supervision des bornes électriques et stations hydrogènes, etc.

- Mise en place et animation d'ateliers : design studio, tri de carte
- Recherche UX : Test U, modèle Kano, Hotjar, Google Analytics, questionnaire, arbre de tâche, benchmark
- Analyse du besoin avec des entretiens clients et des parties prenantes, entretiens experts
- Conception de wireframe basse et haute fidélité et dynamisation des maquettes
- Elaboration d'une charte graphique avec l'équipe marketing et communication
- Travail sur la création d'un design system en collaboration avec le PO et les développeurs
- Rédaction de User Stories en format Behavior Driven Development
- Suivi de l'intégration des maquettes avec les développeurs
- Évangélisation de l'UX

UX DESIGNER

MWA - NASMO COMMUNICATION | Agence de communication digitale

Septembre - Novembre 2020 • Nice

Travail en tant que seule UX Designer au sein d'une équipe pluridisciplinaire :

- Analyse du besoin client, benchmarking, audit heuristique, enquête par questionnaire
- Création d'un CRM, refonte d'une application métier, refonte d'un site de rencontres/sorties
- UI Design : création de moodboard avec la graphiste. Conception de maquette haute fidélité sur Adobe XD d'applications mobiles, sites internet et applications métier. Approche responsive et mobile first.
- Mise en place et animation d'ateliers (ex : Triades, 2X2, ...)

UX DESIGNER

TRAVELAER | Entreprise start-up de solutions eCommerce pour l'industrie du voyage

Mars - Juillet 2019 • Sophia-Antipolis

Travail en tant que UX Designer au sein d'une équipe agile (Scrum / Kanban) pluridisciplinaire et internationale :

- Recherche UX : Benchmarking, audit heuristique, tests U en anglais et français sur mobile et ordinateur
- Conception itératif de wireframes haute fidélité sur Sketch : applications mobiles et sites internet (approche responsive en mobile first) pour des compagnies aériennes
- Ateliers de co-conception

UX RESEARCHER

LUDOTIC | Cabinet de conseil en ergonomie des IHM

Septembre 2017 - Mars 2018 • Nice

Participation à un projet R&D d'ergonomie prospective sur les gérontechnologies :

- Veille technologique et analyse de la concurrence
- Méthode DisQo : Observation, conduite d'entretiens semi-directifs et sonde culturelle
- Etude de la question de l'acceptabilité technologique auprès des seniors
- Participation à la mise en place et à l'animation d'ateliers de co-conception (Scenarii, personas, experience map, etc.) avec les utilisateurs cibles et les parties prenantes
- Mise en place d'un test U en Magicien d'Oz dans un Living Lab (définition des critères d'inclusion, recrutements des participants, réflexion autour des tâches à réaliser, rédaction du guide de test et prise de note lors des passations)

COMPÉTENCES & CONNAISSANCES

FONCTIONNEMENT HUMAIN

Psychologie cognitive, neuropsychologie, neurosciences, ...

EVALUATION UX & UTILISABILITÉ

Test U, recrutement, audit heuristique, expérimentation, ...

CONCEPTION

Wireframe basse et haute-fidélité, responsif design, UI, accessibilité, atomic design ...

RECHERCHE

Analyse quantitative et qualitative, psychométrie, benchmarking, questionnaire, entretien, ...

ANGLAIS | PROFESSIONNEL

- Travail dans un contexte international à Travelaer
- Présentation de projets à des prestataires étrangers à Keybas

LOGICIELS

